using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication11

{

class Program

{

// ИЗДЕЛИЕ: название, шифр, количество, комплектация.

interface Realese

{

void Shifr(string F);

void Name(string N);

void Count(string Z);

void Complect(string L);

}

class Izdelie : Realese

{

public string shifr;

public string name;

public string count;

public string complect;

public Izdelie(string shifr, string name, string count, string complect)

{

this.shifr = shifr;

this.name = name;

this.count = count;

this.complect = complect;

}

public void Shifr(string F)

{

Console.WriteLine(F);

}

public void Name(string N)

{

Console.WriteLine(N);

}

public void Count(string Z)

{

Console.WriteLine(Z);

}

public void Complect(string L)

{

Console.WriteLine(L);

}

}

static void Main(string[] args)

{

Izdelie[] pic = new Izdelie[2];

for (int i = 0; i < 2; i++)

{

Console.Write("Введите шифр: ");

string fio = Console.ReadLine();

Console.Write("Введите название: ");

string name = Console.ReadLine();

Console.Write("Введите количество: ");

string zanr = Console.ReadLine();

Console.Write("Введите комплектацию: ");

string list = Console.ReadLine();

pic[i] = new Izdelie(fio, name, zanr, list);

pic[i].Shifr(pic[i].shifr);

pic[i].Name(pic[i].name);

pic[i].Count(pic[i].count);

pic[i].Complect(pic[i].complect);

}

Console.ReadKey();

}

}

}